**АВТОРИТАРИСТЫ ДОРАБОТКИ**

Со старта игры у авторитаристов будет доступна категория решений «Консолидация власти Estado Novo» (Построение нашего Нового Государства началось после становления Салзара премьер-министром и принятия конституции 1933го года. Однако, этот процесс так и не закончен, поскольку в стране до сих пор имеется инакомыслие, которое ведёт к недоверию правительству и осложнением достижения наших целей. Мы должны консолидировать власть в руках премьер-министра.)

1. Ввести предварительную цензуру (Предварительная цензура станем краеугольным камнем нашей системы, что будет основана на превентивных репрессиях, не позволяющих людям писать, говорить или показывать то, что не устраивает наши позиции.) (исторически 1936 весна)

Стоимость: 50 полит власти

Результат: будет получен НД «Предварительная цензура»(условие: авторитаризм у власти): +15% к защите идеологии

2. Передать военный портфель премьер-министру (Нестабильная ситуация в Испании вызывает опасение. Очевидно, что в такое тревожное время, лучше всего будет передать пост военного министра премьер-министру) (исторически 1936 май)

Стоимость: 50 полит власти

Требования: ГВ в Испании не закончена

Результат: лидер страны получит трейт «Военный министр»:+5% к поддержке войны, +5% к скорости и максимуму планирования.

3. Передать пост министра иностранных дел премьеру (Из-за напряжения мировой обстановки, стоит передать полномочия министра иностранных дел действующему премьер-министру, чтобы он мог соответствующе реагировать на внешнюю ситуацию.) (исторически 1936 ноябрь)

Требование: более 5% мировой напряги.

Стоимость: 50 полит власти

Требования: после ноября 1936

Результат: лидер страны получит трейт «Министр иностранных дел»: +25 к улучшению отношений.

Со старта игры у авторитаристов будет доступна категория решений «Построение корпоративной экономики» (Корпоративизм - существенная основа системы Нового Государства, в котором протекционистский национализм, автаркия и государственное вмешательство идут рука об руку. Его укрепление и развитие, так же усилит и Estado Novo.) (Категория решений будет доступна только у авторитаристов)

Изначальный прогресс «Построение корпоративного государства» будет составлять 30/100.

Со старта игры будет добавлен динамический НД «Корпоративное государство» сила которого, будет завесить от % «Построение корпоративного государства» (Достижения гармонии и равновесия между различными социальными слоями, профессиями и видами занятий, достигаются благодаря созданию в стране устойчивой корпоративной модели, которая имеет все шансы стать практическим воплощением «Союза труда и капитала») (НД будет доступен только у авторитаристов и анархистов):

1. Перестроить экономику при помощи корпоративной палаты (Корпоративная Палата — это консультативный орган, избирающийся профессиональными ассоциациями, созданные Новым Государством и ему же подконтрольными, а также организациями предпринимателей. Палата - это консультативный и совещательный орган, в компетенции которого входит обсуждение законопроектов, а также международных договоров и соглашений перед передачей их в Национальное Собрание. Заседания Корпоративной Палаты, помогут решить многие вопросы экономики и перестройки промышленности.)

Требования: Построение корпоративного государства не менее 60%

Стоимость: 50 полит власти.

Результат: +временный НД на месяц «Перестройка корпоративного сектора»: +40% к сохранению эффективности производства.

2. Провести очередное слияние профсоюзов (Установление корпоративной системы осуществлялось при активной поддержке государства путем слияния профсоюзов, общественных объединений, а также органов местного самоуправления.)

Требования: не менее 15 фабрик.

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: -1% стабильности, +4% Построение корпоративного государства

3. Запретить классовые профсоюзы (Запретив существование профсоюзов на классовой основе, Салазар стремился снизить социальную напряженность в обществе, направляя энергию и силу людей не на разрушение, а на созидание и мир)

Требования: не менее 15 фабрик, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: +10% стабильности, -5% популярность коммунизма и анархизма, +5% Построение корпоративного государства

4. Организовать рабочих и служащих в национальные синдикаты. (После революции рабочих в России, мы должны с оглядкой принимать отношения касательно рабочих. Самым наилучшим решением – будет взять их под свой контроль государственных структур.)

Требования: не менее 20 фабрик, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: -2% стабильности, +5% Построение корпоративного государства

5. Объединить коммерсантов и предпринимателей в гильдии. (Объединив предпринимателей в гильдии, мы сможем начать их контроль, а вместе с ними и работающих на них людей.)

Требования: не менее 25 фабрик, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: -2% стабильности, +5% Построение корпоративного государства

6. Создать ордены для адвокатов, врачей и инженеров. (Для интеллигенции необходимы собственные ордена, которые смогут держать умы возможных лидеров оппозиции под нашей властью.)

Требования: не менее 25 фабрик, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: -2% стабильности, +5% Построение корпоративного государства

7. Построить народные дома для крестьян. (Народные дома будут объединять всех землевладельцев в одну структуру. Это лишит крестьян излишней автономии, и позволит хозяевам земель свободней управлять ими.)

Требования: не менее 30 фабрик, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 90 дней.

Будет использовано: 10 фабрик.

Результат: -2% стабильности, +5% Построение корпоративного государства

8. Образовать отраслевые союзы.

Требования: не менее 35 фабрик, все предыдущие разовые решения были выполнены, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: +5% Построение корпоративного государства

9. Завершить строительство корпораций.

Требования: не менее 40 фабрик, отраслевые союзы были образованы, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: +5% Построение корпоративного государства

10. Организовать предпринимательские гильдии (Чтобы закончить всеобъемлющую корпоративную систему, необходимо завершить интеграцию различных «горизонтальных» организаций буржуазии – различные торговые и промышленные ассоциации, не вошедшие ни в одно из предыдущих образований.) (не историческое решение)

Требования: не менее 50 фабрик, корпорации были построены, разовое

Стоимость: 50 полит власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: +5% Построение корпоративного государства

*Фокус «Португальская молодёжь».*

Срок выполнения 70 дней.

Требования: Построение корпоративного государства не менее 40%

Описание:

Затем Салазар продолжил свой путь «воспитателя душ» через Министерство национального образования, которым в 1936 году руководил Карнейро Пачеко, призванное воспитывать молодых людей в ценностях национализма, а именно через Mocidade Portuguesa, а также Национальный Организация матерей за национальное образование (Маттозо, 1994 г.).Согласно Rosas и Brandão de Brito (1996a), Mocidade Portuguesa, учрежденный 19 марта 1936 года, охватывал всю молодежь, школьников и нет, и, согласно положениям закона, был предназначен для стимулирования комплексного развития их физических способностей, формирование характера и преданности Отечеству, в смысле порядка, в вкусе к дисциплине и в культе воинского долга. Его созданию способствовали три определяющих фактора: во-первых, политическая и институциональная консолидация Estado Novo сделала возможным проект превращения образовательной системы в инструмент для укоренения нового менталитета вокруг консенсуса трилогии «Бог, Отечество и Семья»; во-вторых, контекст нарастания политической и военной напряженности в Европе и, наконец, влияние внешних моделей,)

+НД «Португальская молодёжь»